ISTITUTO COMPRENSIVO
"Severino Fabriani"
SPILAMBERTO (MO)
Scuola dell'Infanzia "Don Bondi" Spilamberto - Scuola dell'Infanzia "G. Rodari" S .Vito
Scuola Primaria "G. Marconi" Spilamberto - Scuola Primaria "C. Trenti" S.Vito
Scuola Secondaria di 1° grado "S. Fabriani" Spilamberto
Viale Marconi, 6 – 41057 SPILAMBERTO (MODENA)
Tel. 059 - 784188 Fax 059-783463 - Codice Fiscale 80010130369
E-mail: moic81800t@istruzione.it PEC: moic81800t@pec.istruzione.it sito web: www.icfabriani.edu.it

Comunicazione n. **172**

Spilamberto, 23/11/2026

A tutti i docenti
A tutti i genitori
Al Personale ATA
Scuola Secondaria I grado

Oggetto: Organizzazione Finale di Istituto "Giochi Matematici del Mediterraneo"

La gara si terrà giovedì 3 Dicembre presso l'Aula Magna del nostro Istituto nei seguenti orari:

- dalle ore 8:00 per le classi TERZE (termine alle ore 10.00) e per le classi 2B e 2E (termine alle ore 9.30);
- dalle ore 9.30 per le classi 2A, 2C E 2D (termine alle ore 11.00);
- dalle ore 10.00 per le classi PRIME (termine alle ore 11.00).

Gli orari devono intendersi con leggero margine di flessibilità: gli alunni rientreranno nelle classi non appena avranno terminato la propria prova e di conseguenza gli ulteriori gruppi classe verranno accolti in aula magna sulla base delle disponibilità dei posti, anche con qualche minuto di anticipo rispetto agli orari indicati.

Il giorno della prova, i docenti Veronese (presente per l'intera durata delle prove) e Bifulco (dalle ore 7.50 alle 9.50) raccoglieranno gli alunni dalle singole classi, secondo gli orari sopra riportati, per condurli presso l'Aula Magna.

Completeranno i turni di assistenza i docenti:

Ferrari 8.50-9.50; Argentieri 9.50-10.50; Montorsi 10.50-termine prova.

Le modalità di svolgimento della prova sono le stesse della fase di qualificazione.

Il materiale consentito è il seguente: carta e penna (coloro che usano strumenti compensativi durante l'anno possono utilizzarli durante la prova).

Si raccomanda un clima di massima serietà. È severamente vietato copiare e far copiare, pena la squalifica dal gioco.

I fogli delle risposte delle prove verranno inviati alla Accademia Matematica che provvederà a stilare la graduatoria tenendo conto dei seguenti criteri:

- Risposta esatta 3 punti
- Risposta errata 0 punti
- Risposta omessa 0 punti

Il Dirigente Scolastico
Ludovico Terranera
Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3, comma 2 del Decreto Legislativo n. 39/1993