

Scuola Attiva

Per l'Emilia Romagna inclusiva
KIDS

INSIEME DIAMO NUOVA ENERGIA *alla scuola*



PROMOTORI

Un progetto promosso da **Regione Emilia-Romagna e Sport e Salute**, in collaborazione con l'**Ufficio Scolastico Regionale e le Federazioni Sportive** aderenti, realizzato grazie ai **Fondi europei della Regione Emilia-Romagna** (Operazione Rif. PA 2025-25471/RER).

Un'iniziativa che integra il progetto nazionale **“Scuola Attiva kids”** con tantissime proposte e la figura specializzata del **Tutor Sportivo Scolastico** anche per le classi 1[^] di scuola primaria della Regione.

**Scuola
Attiva**
Per l'Emilia Romagna inclusiva
KIDS

DESTINATARI



OBIETTIVI

UN PERCORSO UNICO, CON DIVERSI OBIETTIVI

CONTRIBUIRE ALLA DIFFUSIONE E AL POTENZIAMENTO DELL'ATTIVITÀ MOTORIA

nella scuola primaria, quale componente essenziale di percorsi educativi e formativi che concorrono al benessere e all'inclusione di tutti gli alunni.

AUMENTARE IL TEMPO ATTIVO DEGLI ALUNNI,

con proposte innovative e promuovendo la partecipazione dei bambini con disabilità o altri BES.

**PROMUOVERE LA
PRESENZA DI UNA FIGURA
SPECIALIZZATA IN TUTTE
LE CLASSI DI SCUOLA
PRIMARIA,** grazie ai Tutor dei progetti “Scuola Attiva kids - per l’Emilia-Romagna inclusiva” (classe 1[^]) e “Scuola Attiva kids” (classi 2[^] e 3[^]), in aggiunta agli insegnanti di Educazione motoria delle classi 4[^] e 5[^].



PROMUOVERE LA CULTURA DEL BENESSERE E DEL MOVIMENTO

e i corretti stili di vita tra gli studenti, gli insegnanti e le famiglie.

ELEMENTI CHIAVE

1

**IL RUOLO
DEL TUTOR**
sportivo e scolastico

2

**L'ATTIVITÀ
MOTORIA**
e l'orientamento sportivo

3

LA FORMAZIONE
pratica

4

IL KIT
didattico

5

LE PAUSE
attive

6

LE GIORNATE
del benessere

7

**ATTIVIAMOCI:
LA CAMPAGNA**
informativa e il contest

8

**I GIOCHI
DI FINE ANNO**
e gli eventi

IL RUOLO DEL TUTOR SPORTIVO SCOLASTICO

UNA FIGURA SPECIALIZZATA, LAUREATA IN SCIENZE MOTORIE, OPPORTUNAMENTE FORMATA SULL'ATTIVITÀ FISICA NELLA FASCIA D'ETÀ 6-10 ANNI E SULL'ATTIVITÀ MOTORIA E SPORTIVA ADATTATA.

Oltre alle classi 2[^] e 3[^] di scuola primaria del progetto nazionale "Scuola Attiva kids", in Emilia-Romagna, grazie al progetto regionale, il tutor è abbinato anche alle classi 1[^].

- **Partecipa attivamente alla programmazione** dell'offerta motoria e sportiva
- **Realizza l'attività motoria e l'orientamento sportivo** nelle classi 1[^], 2[^] e 3[^]
- **Offre supporto agli insegnanti** per la realizzazione di tutte le attività di progetto
- **Contribuisce alla predisposizione e allo svolgimento** delle attività adattate
- **Promuove la campagna informativa "AttiviAMOci"** e il relativo contest
- **Collabora con gli insegnanti** per l'organizzazione delle pause attive
- **Contribuisce all'organizzazione dei giochi di fine anno** e delle giornate del benessere
- Fa da **raccordo tra mondo scolastico e quello sportivo**



ATTIVITA

PROGETTO IN SINTESI

FIGURA CENTRALE DEL PROGETTO «SCUOLA ATTIVA KIDS» È QUELLA
DEL TUTOR SPORTIVO SCOLASTICO

PER LE CLASSI 1[^], 2[^] E 3[^] *attività in palestra con il tutor*

Un'ora a settimana di attività motoria e orientamento sportivo tenuta dal Tutor in compresenza con il docente titolare, con proposte ispirate a due sport scelti da ogni scuola in fase di iscrizione, tra quelli delle Federazioni partecipanti al progetto.

Per le attività di progetto, i Tutor sono appositamente formati e dotati di proposte motorio-sportive, definite insieme alle FSN aderenti e dalla Commissione Didattico-Scientifica di «Scuola Attiva kids».

PER TUTTE LE CLASSI *proposte e contenuti innovativi*

- **Un percorso di formazione**, con webinar che accompagnano Tutor e insegnanti per tutto il progetto;
- **Il Kit didattico**, già disponibile e facilmente fruibile online sul sito di Sport e Salute, con proposte pratiche da realizzare in palestra e nel tempo libero;
- **Le proposte per le pause attive**, momenti di attivazione da promuovere nel corso della giornata scolastica;
- **Le Giornate del Benessere**, uscite didattiche con attività fisica e passeggiate in ambiente naturale che le scuole possono organizzare con il supporto del Tutor;
- **La campagna informativa «AttiviAMOci» e il contest** a premi per le classi;
- **I Giochi di fine anno e gli eventi** di «Scuola Attiva».

KIT DIDATTICO E FORMAZIONE

MATERIALI E WEBINAR RIVOLTI AGLI INSEGNANTI E AI TUTOR, CON CONTENUTI PER TUTTE LE CLASSI E UN'ATTENZIONE PARTICOLARE ALL'INCLUSIONE DEGLI ALUNNI CON BISOGNI EDUCATIVI SPECIALI.

IL KIT *didattico*

PROPOSTE PER L'ATTIVITÀ MOTORIA E SPORTIVA

Schede con giochi e percorsi motori da realizzare in palestra, con gli insegnanti e i Tutor. Per l'orientamento sportivo nelle classi 2^ e 3^, contenuti didattici forniti dalle Federazioni Sportive Nazionali;

PROPOSTE PER LE PAUSE ATTIVE

Simpatici dadi da creare con gli alunni e schede-attività per i momenti di attivazione da promuovere durante la giornata scolastica;

PROPOSTE PER IL TEMPO LIBERO

Un coinvolgente gioco a tappe, basato sul movimento e la creatività, da realizzare all'aperto o a casa, con gli amici o la famiglia;

VIDEOPILLOLE

Clip dedicate alle attività e ai giochi, che presentano in modo semplice e divertente le proposte del Kit didattico.

LA FORMAZIONE *per tutor e insegnanti*

WEBINAR INIZIALE NAZIONALE

dedicato ai contenuti del progetto, e **FORMAZIONE IN ITINERE** incentrata sulle pause attive, le proposte per il tempo libero e le attività adattate (modulo a cura del CIP);

WEBINAR NAZIONALI DI FORMAZIONE PER L'ORIENTAMENTO MOTORIO E SPORTIVO,

a cura delle Federazioni Sportive Nazionali partecipanti al progetto;

FORMAZIONE PRATICA PER I TUTOR E GLI INSEGNANTI DELLA REGIONE

tenuta da un pool di formatori territoriali che organizza gli incontri con un approccio laboratoriale ed esperienziale, coinvolgendo anche il CIP per l'approfondimento delle attività adattate. Appuntamenti svolti a livello interprovinciale, in collaborazione con l'Ufficio Scolastico Regionale.

PAUSE ATTIVE E GIORNATE DEL BENESSERE



LE PAUSE *attive*

Un intero percorso dedicato alle pause attive,
momenti di attivazione da organizzare durante la giornata
scolastica.

Tantissime proposte per promuovere nelle classi il movimento,
l'attività fisica, la corretta postura, il recupero dell'attenzione e
l'apprendimento, con la collaborazione del Tutor.

LE GIORNATE *del benessere*

**Uscite didattiche con attività fisica e passeggiate in
ambiente naturale**, che le scuole possono organizzare con
il supporto dei Tutor.

Proposte volte a valorizzare l'approccio pedagogico
dell'outdoor education e a promuovere l'apprendimento e il
benessere basato sul contatto con la natura.



CAMPAGNA INFORMATIVA E CONTEST

AttiviAMOci

Per tutte le classi, la **campagna informativa** si affianca all'attività motoria e sportiva, creando un collegamento inter-disciplinare con l'Educazione civica.

Materiali digitali, con suggerimenti pratici e approfondimenti dedicati a **corretti stili di vita, benessere e movimento**. Contenuti pensati per gli studenti, gli insegnanti e le famiglie.

Previsto anche un **contest** per rielaborare in modo coinvolgente il tema della campagna. Le classi possono scatenare la fantasia! Tantissimi i premi in palio.



GIOCHI DI FINE ANNO E FESTA REGIONALE

GIOCHI DI FINE ANNO

I **Giochi di fine anno** organizzati in tutte le scuole partecipanti, con **percorsi e piccole esibizioni** inerenti ai giochi e agli sport già approfonditi dalle classi.

FESTA REGIONALE

A conclusione del progetto, una **grande manifestazione regionale** che riunisce alunni provenienti da tutte le province per una giornata di gioco, sport e condivisione.

Le classi partecipanti prendono parte a **giochi e percorsi motori ispirati** a quanto approfondito durante l'anno e hanno modo di confrontarsi su temi importanti, in compagnia dei testimonial sportivi del **“Team Illumina di Sport e Salute”**.





INSIEME DIAMO NUOVA ENERGIA *alla scuola*

Per maggiori informazioni:



scuolattiva.emiliaromagna@sportesalute.eu